

Widok boczny pręta w przekroju

Rysuje pręty proste na podstawie wskazania prętów w przekroju.

Ikona: 


Polecenie: **ZBRP**

Menu: **Żelbet / Widok boczny**

Zadaniem tego polecenia jest rysowanie prętów w widoku z boku (o kształcie prostym) na podstawie wskazania prętów w przekroju.

Przykład: widok boczny płyty

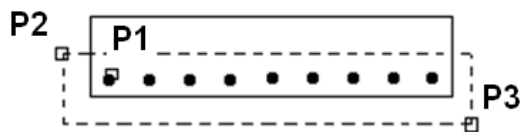
Przed wydaniem polecenia narysuj przekrój poprzeczny płyty ze zbrojeniem w przekroju oraz zarys płyty w widoku z góry.

- n Kliknij ikonę .
- n Wskaż pręty w przekroju.


Rysowanie widoku bocznego.

Wskaż wzorcowy pręt w przekroju: **P1**

Wskaż pozostałe pręty: **P2, P3**.



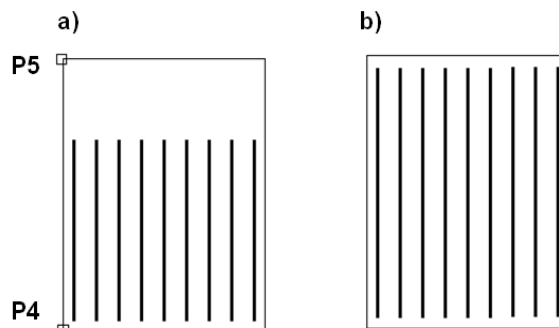
Rys. 1. Wskazywanie prętów w przekroju

- n Na ekranie pojawi się grupa prętów o kształcie prostym i długości 1 m. Kliknij ikonę  (**Snap From**), a następnie wskaż naroże deskowania (Rys. 2a).

Wskaż miejsce na pręty [Obrót]: Punkt bazowy: **P3**

- n Ustal ofset, czyli odległość pierwszego pręta w grupie od naroża deskowania.

<Ofset>: @50,50




Rys. 2. Widok z boku płyty: a) ustalanie punktu wstawienia i długości prętów, b) zbrojenie płyty w widoku

- n W opcjach polecenia można wybrać zmianę kierunku (**Kierunek**), kąta obrotu (**Obrót**) i długości pręta (**Długość**).

- n Wybierz opcję zmiany długości.

Wskaż miejsce na pręty [Kierunek/Obrót/Długość]: D

Możesz wpisać nową wartość z klawiatury lub wskazać na rysunku punkt końcowy pręta.

n Kliknij ikonę  (*Snap From*), a następnie wskaż naroże deskowania (Rys. 2a).

Podaj długość nowych prętów <1000>: P4

n Ustal ofset, czyli odległość od naroża deskowania do końca pręta wzorcowego.

<Ofset>: @50,-50

n Po zakończeniu polecenia otrzymasz rysunek zbrojenia płyty (Rys. 2b).