

Widok boczny pręta głównego

Rysuje wskazany bok pręta zbrojeniowego.

Ikona: 


Polecenie: *ZBRG*

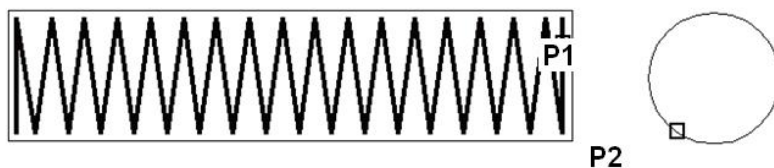
Menu: *Żelbet / Widok boczny*

Polecenie służy do rysowania widoków bocznych prętów. Zasada działania polecenia polega na wskazaniu pręta zbrojeniowego, a dokładnie boku, który ma być rysowany. Powstanie wówczas pręt o parametrach zgodnych ze wskazanym, ale o kształcie prostym i długości odpowiadającej danemu bokowi. W przypadku niektórych kształtów typowych narysowany będzie rzeczywisty boczny widok pręta. Np. dla kształtu P może to być okrąg lub spirala.


Przykład: tworzenie widoku bocznego spirali

Przed wydaniem tego polecenia narysuj widok boczny słupa okrągłego wraz ze zbrojeniem w kształcie spirali (kształt P) oraz przekrój słupa — okrąg. Sposób rysowania tego pręta opisano w punkcie „Spirala”.

- n Kliknij ikonę .
- n Wskaż spiralę P1.



Rys. 1. Wskazywanie spirali w widoku głównym

- n Na ekranie pojawi się widok boczny spirali w postaci okręgu. Kliknij ikonę  (*Snap to Center*), a następnie wskaż przekrój słupa P2.
- n Po zakończeniu polecenia otrzymasz następujący rysunek:



Rys. 2. Widok boczny spirali