

Warstwy

Tworzenie nowych warstw

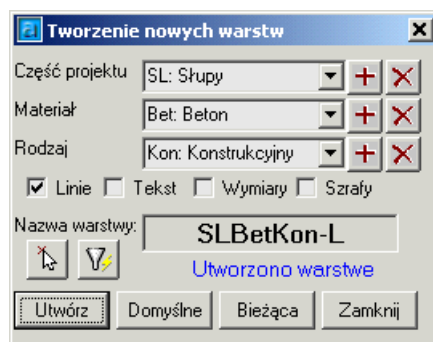
Tworzy nowe warstwy według standardu nazewnictwa BeStCAD.

Ikona: 

Polecenie: *WART*


Menu: *BstOgólny / Warstwy / Twórz warstwy*

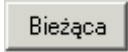

Polecenie uruchamia okno dialogowe, które służy do tworzenia nowych warstw według standardu nazewnictwa BeStCAD. W skład nazwy warstwy wchodzi następujące elementy: **Część projektu**, **Materiał**, **Rodzaj** (materiału) oraz **Indeks warstwy**. Każdy ze składników (z wyjątkiem **Indeksu warstw**) ma swoją predefiniowaną listę oznaczeń, która może być uzupełniana przez użytkownika.



Rys. 1. Okno dialogowe Tworzenie nowych warstw

Opis okna Tworzenie nowych warstw

Wycinek	Opis wycinka
Część projektu 	Ustala w nazwie warstwy dwuliterowy skrót części projektu (np.: SL — Słupy).
Materiał 	Ustala w nazwie warstwy trzyliterowy skrót opisujący materiał (np.: Bet — Beton).
Rodzaj 	Ustala w nazwie warstwy rodzaj materiału (np.: Kon : Konstrukcyjny).
Indeksy warstw <input checked="" type="checkbox"/> Linie <input type="checkbox"/> Tekst <input type="checkbox"/> Wymiary <input type="checkbox"/> Szrafy	Ustala indeksy warstw, tzn. ostatnią literę w nazwie warstwy (np. L — linie).
Nazwa warstwy 	Wyświetla pełną nazwę warstwy powstałą z sumowania poszczególnych jej składników (Część projektu + Materiał + Rodzaj + Indeks warstw). Do tworzenia warstwy służy przycisk <i>Utwórz</i> .
	Ustawia warstwę (wyświetla w oknie dialogowym nazwę warstwy), do której należy wskazywać na rysunku element.
	Wyświetla listę standardowych warstw utworzonych w danym rysunku.
	Tworzy nową warstwę o nazwie wyświetlonej w wycinku <i>Nazwa warstwy</i> .
	Wyświetla domyślne składniki nazwy warstw.

Wycinek	Opis wycinka
	Ustawia warstwę jako bieżącą.
	Dodaje lub usuwa z listy oznaczeń nazwy składników warstw zdefiniowanych przez użytkownika.
