

## Osie — rysowanie układów osiowych

Rysuje i opisuje osie.

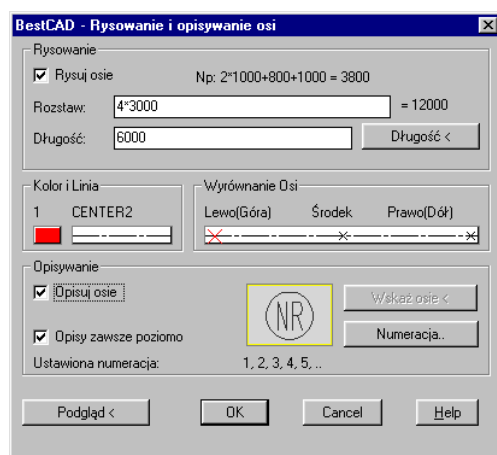
**Ikona:** 

**Polecenie:** *OSIE*

**Menu:** *BstOgólny / Osie*


Polecenie służy do rysowania i opisywania osi poprzez ustalanie parametrów w oknie dialogowym.

Po uruchomieniu pokaże się okno dialogowe, które w zależności od ustawień będzie służyło do rysowania osi, opisywania ich lub do obu tych czynności naraz.



Rys. 1. Okno dialogowe Rysowanie i opisywanie osi

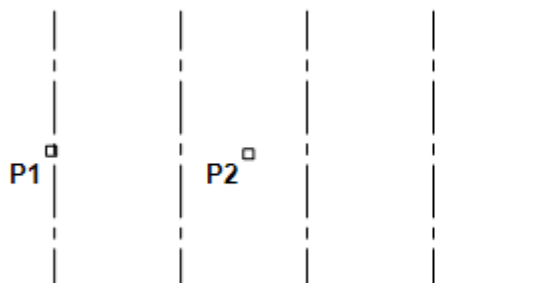
**Przykład:** rysowanie osi o długości 6 000 mm w rozstawie 4 \* 3 000 mm

- n Kliknij ikonę .
- n Ustal parametry osi, tak jak to pokazano na rysunku Rys. 1
- n Po ustawieniu parametrów i zaakceptowaniu przyciskiem **OK** program poprosi o wskazanie środka pierwszej osi.

Wskaż środek pierwszej osi: **P1**


Wskaż kierunek, w którym odmierzać rozstaw osi: **P2**

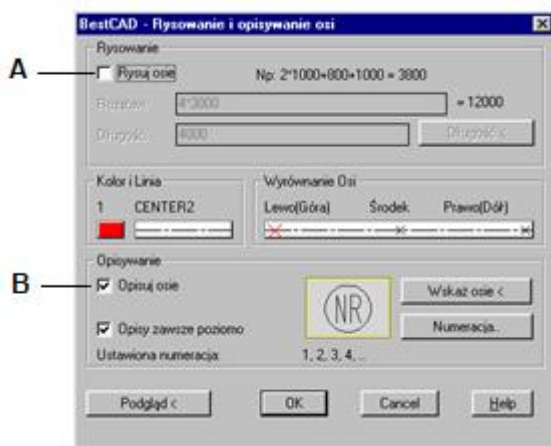
Narysowano 5 osi.



Rys. 2. Rysowanie osi

**Przykład:** opisywanie osi

- n Kliknij ikonę .



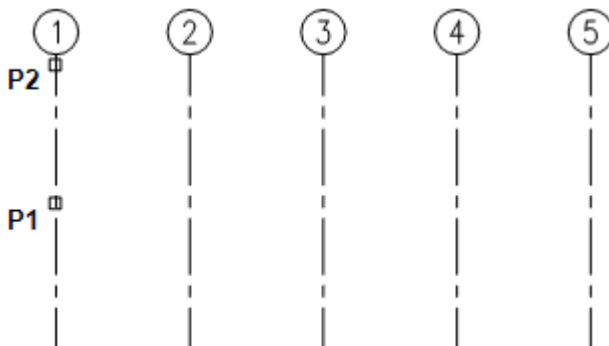
Rys. 3. Okno dialogowe Rysowanie i opisywania osi

- n Wyłącz opcję **Rysuj osie** (A), a następnie włącz **Opisuj osie** (B).
- n W celu wybrania osi do opisu kliknij przycisk **Wskaz osie <**. Po wyjściu z okna program poprosi o wskazanie pierwszej osi do opisu.

Wskaz pierwszą oś do opisu: P1

Wskaz miejsce na opisy: P2

Opisano 5 osi.



Rys. 4. Opisywanie osi

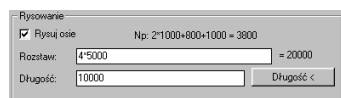
Poniżej opisano szczegółowo okno **Rysowanie i opisywanie osi**.

## Opis okna Rysowanie i opisywanie osi


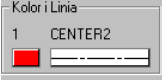
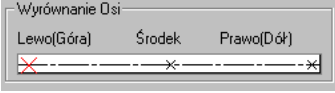
### Wycinek

### Opis

#### Rysowanie



Rysowanie osi odbywa się poprzez wpisanie w polu dialogowym **Rozstaw** odległości pomiędzy osiami oraz w polu **Długość** — długości osi. Możliwe jest wpisanie wielokrotności rozstawu, np.  $3 * 5\,000$ , oraz dodawanie rozstawów nie powtarzających się, np.  $2\,000 + 3\,000 + 4\,000$ . Długość osi można podać także z rysunku, włączając przycisk **Długość <**.

Wycinek	Opis
<p><b>Opisywanie</b></p> 	<p>Opisywanie osi odbywa się automatycznie, bezpośrednio po narysowaniu osi za pomocą okna dialogowego. Można także numerować osie uprzednio narysowane. W tym przypadku po uruchomieniu okna dialogowego należy wybrać linie do numerowania, włączając przycisk <b>Wskaz osie</b>&lt;. Sposób numerowania osi ustalany jest w dodatkowym oknie, wyświetlanym po włączeniu przycisku <b>Numeracja</b>&lt;. Można numerować osie cyframi arabskimi, rzymskimi, a także dużymi i małymi literami.</p>
<p><b>Kolor i Linia</b></p> 	<p>Można wybrać kolor i typ linii. Parametry te ustalane są w oknach dialogowych, otwieranych po kliknięciu odpowiednich piktogramów.</p>
<p><b>Wyrównanie Osi</b></p> 	<p>Punkt wyrównania ustala się na pierwszej rysowanej osi. Domyślnie ustalone jest wyrównanie <b>Lewy(Góra)</b>, które oznacza punkt z lewej strony dla osi rysowanych w poziomie, a punkt górny — dla osi rysowanych w pionie.</p>