


## Obraz pręta

Zmienia wygląd pręta.

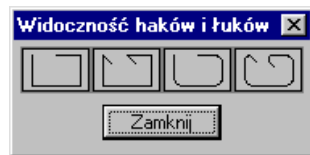
**Ikona:** 

**Polecenie:** *ZBOB*

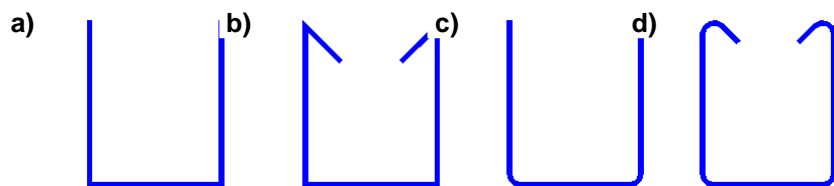
**Menu:** *Żelbet / Haki i łuki / Obraz pręta*

Polecenie służy do sterowania sposobem prezentacji narysowanego pręta zbrojeniowego. Pręt, który po narysowaniu przedstawiony jest w formie uproszczonej (bez haków i łuków), może być bardzo szybko wyświetlony na ekranie w postaci rzeczywistej (z hakami i łukami).

Po wydaniu polecenia należy wskazać pojedynczy pręt lub grupę prętów. Następnie program wyświetli pasek z czterema przyciskami, które służą do sterowania obrazem pręta.



Rys. 1. Okno dialogowe Widoczność haków i łuków



Rys. 2. Obraz pręta: a) uproszczony — bez haków i łuków, b) uproszczony — z hakami bez łuków, c) rzeczywisty — bez haków z łukami, d) rzeczywisty — z hakami i łukami