

Skarpa wachlarz

Rysuje wachlarz skarpy


Ikona: 

Polecenie: **SKW**

Menu: BstDrogi | Skarpa wachlarz

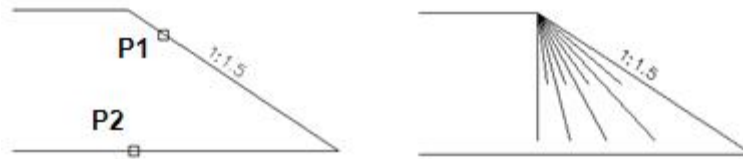
Przykład: wachlarz skarpy

Przed wydaniem polecenia narysuj obrys skarpy. Do narysowania krawędzi spadku możesz użyć polecenia **NACHYL**, które rysuje linie poprzez określenie nachylenia (np. 1: 1.5).

- Kliknij ikonę .
- Wskaż krawędź spadku i dolną krawędź skarpy.

Wskaż krawędź spadku lub skarpe do edycji: **P1**

Wskaż dolną krawędź skarpy: **P2**



Rys. 1. Rysowanie wachlarza skarpy

- W oknie dialogowym **Skarpy** możesz zmienić rozstaw (A) oraz długość linii spadku (B).